



new
technology
experience

Mit mehr als 25 Jahren Erfahrung in der Hard- und Softwareentwicklung gehört die **RT-Systemtechnik GmbH** zu den führenden Elektronik-Erstausrüstern im Fahrzeug- und Sonderfahrzeugbau sowie in der Agrar- und Baumaschinenbranche. Unsere Kernkompetenz liegt in der Entwicklung und Serienfertigung von Bedien- und Steuergeräten sowie Kamerasyystemen. Gestalte mit uns die Zukunft der Agrar- und Baumaschinenbranche und werde Teil unseres Teams.



Wir stellen ein:

Embedded Software-Entwickler

(m/w/d)

Deine Aufgaben:

- Softwarereprogrammierung für mobile Anwendungen auf Steuer- und Bediengeräten
- Planung, Spezifikation und Realisierung von Systemanforderungen
- Mit Tools zum Testen der statischen als auch dynamischen Code-Analyse sicherst du eine hohe Qualität deiner Arbeit

Du bringst mit:

- Abgeschlossenes fachbezogenes Studium, z. B. in den Studiengängen Informatik, Elektrotechnik oder vergleichbare Qualifikation
- Hardware-Kenntnisse von 32-Bit Mikrocontrollern wie z. B. der ARM Cortex-M-Reihe
- Kenntnisse von Fahrzeugkommunikationssystemen wie CAN, LIN oder Ethernet
- Breitgefächertes technisches Verständnis sowie fundierte Programmierkenntnisse in C & C++
- Erkennen von Problemstellungen mit selbstständiger & lösungsorientierter Abarbeitung
- Die Kommunikation auf Englisch fällt dir leicht
- Kommunikationsstärke, Teamfähigkeit und Eigeninitiative runden dein Profil ab

Das erwartet dich:

- Familiengeführtes Unternehmen mit gutem Betriebsklima
- Eine selbstständige, vielseitige und verantwortungsvolle Tätigkeit in einer zukunftsicheren und wachstumsstarken Branche
- Persönliche und fachliche Entwicklungsmöglichkeiten
- Ein modernes und lichtdurchflutetes Arbeitsumfeld
- Flexible Arbeitszeitgestaltung
- Attraktive Benefits, von Getränken bis z. B. BusinessBike und Edened

Die Stelle passt zu dir? Wir freuen uns auf deine Bewerbung als PDF an:
karriere@rt-systemtechnik.de

RT-Systemtechnik GmbH
Jacksonring 4 · 48429 Rheine
Tel.: 0 59 71 / 80 20 - 0
www.rt-systemtechnik.de